

# H2411

## MONTAGE DE PROTOTYPE CUIR ET MATÉRIAUX SOUPLES

### Autres emplois décrits

- Échantillonneur / Échantillonneuse en bonneterie
- Maroquinier metteur / Maroquinière metteuse au point
- Mécanicien / Mécanicienne collection des industries de l'habillement
- Mécanicien / Mécanicienne modèle
- Mécanicien / Mécanicienne premier modèle
- Mécanicien metteur / Mécanicienne metteuse au point en confection
- Monteur / Monteuse échantillon
- Monteur / Monteuse prototypiste
- Prototypiste en chaussure
- Prototypiste en confection
- Prototypiste en maroquinerie

### Définition

- Monte le prototype et l'échantillon de pré-série d'articles des industries de l'habillement, du cuir et des autres matériaux souples (chaussure, maroquinerie, ...), à partir d'un patron de base et des données techniques, selon les règles de sécurité et les impératifs de production (optimisation de la matière, qualité, délais, ...).
- Peut couper les pièces nécessaires au montage-assemblage des prototypes et déterminer les étapes et techniques de montage de prototypes.
- Peut apporter un appui technique aux opérateurs en cours de production.

### Accès à l'emploi

Ce métier est accessible avec un diplôme de niveau CAP/BEP à Bac professionnel en prêt-à-porter, textile/cuir, complété par une expérience professionnelle en montage/assemblage dans le secteur du textile ou du cuir (couturier industriel, ...).

### Compétences

#### Savoir-faire

Conception	Élaborer un schéma directeur technique, définir des besoins en équipement
Production, Fabrication	<p><b>Relever, contrôler, ajuster des mesures et dosages</b></p> <p>Élaborer et planifier un programme de production, d'exploitation</p> <p>Couper les pièces d'un prototype à partir d'un patron ou les appareiller/regrouper selon la gamme de montage</p> <p><b>Assembler des matériaux, des produits</b></p> <p><b>Assembler les pièces d'un prototype par piquage ou collage</b></p> <p>Assembler-monter des jupes/pantalons</p> <p><b>Réaliser le bichonnage d'un article de maroquinerie</b></p> <p><b>Régler le programme de la machine à coudre et monter les outils et accessoires</b></p>
Maintenance, Réparation	Contrôler la conformité d'un équipement, d'une machine, d'une installation

---

## Création artistique

Porter une appréciation esthétique

---

## Recherche, Innovation

### Étudier la faisabilité d'un produit

Concevoir un modèle, un prototype

### Identifier les fournitures/matériaux nécessaires à la réalisation du prototype

### Réaliser des prototypes

Évaluer la conformité esthétique et fonctionnelle d'un prototype

Élaborer une nomenclature

---

## Relation client

Apporter une assistance technique

### Détecter les difficultés et anomalies liées au patron, aux matières au cours de la réalisation du prototype et proposer des solutions techniques

---

## Communication

Transmettre de l'information

---

## Savoir-être professionnels

---

Travailler en équipe

Prendre des initiatives et être force de proposition

Faire preuve de rigueur et de précision

S'adapter aux changements

---

## Savoirs

---

### Domaines d'expertise

#### Appréciation visuelle (symétrie, couleur, ...)

Types de morphologie

---

### Normes et procédés

Procédures d'essayage

Prototypage cuir peausserie

Prototypage en cuir

Prototypage en dentelles

Prototypage en maille/lycra

Prototypage en tissu fin/flou (satin, soie, voile, ...)

#### Règles de sécurité

Nomenclature de la chaussure

Nomenclature de la maroquinerie

Nomenclature du vêtement

Normes rédactionnelles

## Produits, outils et matières

### Utilisation d'automate de couture

### Utilisation d'élastiqueuse

### Utilisation d'ourleuse

### Utilisation de brodeuse

Utilisation de machine à coudre à canon

Utilisation de machine à coudre le cuir

### Utilisation de machine à double entraînement

### Utilisation de machine à triple entraînement

### Utilisation de machine plate

Utilisation de remailleuse

### Utilisation de surjeteuse

Articles haute couture / Prêt à porter de luxe

Caractéristiques des articles chaussants

Caractéristiques des articles de jeannerie/sportswear

Caractéristiques des articles de maroquinerie

Caractéristiques des produits à manches (tailleur, manteau, ...)

### Caractéristiques des tissus et matières textiles

Caractéristiques des vêtements professionnels

Mode, habillements et accessoires

### Caractéristiques des cuirs et peaux

Caractéristiques des articles de lingerie/balnéaire/corseterie

## Techniques professionnelles

### Couture manuelle

### Techniques de collage

Techniques de coupe de textile, cuir

### Techniques de gradation

### Techniques de graduation chaussure

### Techniques de piqûre machine

## Contextes de travail



Conditions de travail et risques professionnels

Au domicile de l'intervenant



Horaires et durée du travail

Travail le week-end

## Secteurs d'activité

• Industrie - Textile et mode